

**INDICAÇÃO Nº. 0116/2017,
APRESENTADO EM SESSÃO ORDINÁRIA DE: 08 DE MAIO DE 2017,
AUTORIA:- Vereador JOSÉ ANTONIO CEOLIN.**

ASSUNTO: Solicitação ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal, para que dentro das disponibilidades financeiras de caixa e com a maior brevidade possível, disponibilize aos nossos munícipes a(s) seguinte(s) providência(s):

Determinar que o Departamento Responsável da atual administração providencie os estudos necessários e adote medidas visando a criação do conselho municipal de trânsito.

JUSTIFICATIVA: Os Conselhos Municipais de Trânsito são órgãos consultivos, podendo ajudar o prefeito e a autoridade de trânsito a solucionar os problemas de trânsito da cidade, inclusive, com a divulgação cada vez maior das atividades que estão sendo realizadas, permitindo uma maior participação da comunidade na melhoria e imagem dos serviços da Prefeitura. Conforme estatísticas da OMS (Organização Mundial da Saúde), o Brasil está em primeiro lugar na América do Sul no ranking de mortes por acidentes. Muitos casos são inclusive envolvendo crianças, com até 12 anos de idade. Em recente pesquisa, o SUS (Sistema Único de Saúde) divulgou que as principais causas de óbito envolvendo crianças são: acidente de trânsito (29%). Deste modo é que entendemos que a nossa cidade já necessita da criação do Conselho Municipal de Trânsito. O Conselho possibilitará a sociedade discutir e propor projetos para melhorar a atual realidade do transporte público, mobilidade, acessibilidade, entre outros problemas que têm causado dificuldades a pedestres, passageiros do transporte público e privado, além dos próprios condutores de veículos.

OFICIAR: Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal – Paço Municipal “*Severino Batista Pereira*”.

INDICO ao Excelentíssimo Senhor Presidente da Câmara a matéria ora proposta, pugnando-se pelo deferimento da presente indicação, tudo em conformidade com as normas regimentais vigentes.

Plenário "*Pres. Gilberto Malacrida*", em 08 de Maio de 2017.

Vereador **JOSÉ ANTONIO CEOLIN**